

Kern Dóra
Pannon Egyetem, Veszprém
Modern Filológiai és Társadalomtudományi Kar
Osztatlan tanárképzés

Interaktivitás a (város)központban

pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz



„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

1. A digitális világ hatása a mindennapjainkra

Kutatva azt a témérdek tényezőt, ami a mindennapjainkat befolyásolja, mindig megjelenik egy bizonyos témakör. A technológia témaköre. Ha körülnézünk az otthonunkban, a munkahelyünkön, az utcán vagy a boltokban, mindenhol képernyők hada várja, hogy vessük rájuk egy pillantást. A technológia mindenütt jelenlévősége nemcsak a munkához illetve a szórakoztatáshoz kapcsolódhat, az élet minden területén szinte elengedhetetlen szerepet kapott, gondoljunk csak a különböző szolgáltatásokra (e-banking, digitális időpontkérés különféle szalonokba (fodrászat, kozmetika)), a telekommunikációra, a gyógyászatra. Már a bevásárlás során is megfigyelhető a technológia használata, nemcsak a bolti eladók részéről, de a vevők részéről is az önkiszolgáló kasszák megjelenésével. Gépesített rendszerek igyekeznek mindennapjainkat leegyszerűsíteni, gyorsabbá tenni, hogy ne sorban állással töltsük az az időt, amit még hasznosabban is eltölthetnénk. Érdeemes végiggondolni egy napunkat a média-, technológiahasználatunk szempontjából is. Kevés fiatal és felnőtt él közöttünk, akik ne az okostelefonjukon beállított ébresztőre ébrednének, amit általában egy gyors hírolvasás követ egy kedvelt hírportálon. Sokaknak nem ér véget a technológia használata, hiszen már elképzelhetetlennek tűnik egyes munkák elvégzés különböző számítógépes programok, telefonos applikációk nélkül. Hogy levezessük a napközben felgyülemlett feszültséget, ismét a technológiát hívjuk segítségül. Sokan még az éjszakai alváskor is aktivitás-, alvásfigyelő aktivitásmérő karórákat viselnek, figyelemmel kísérve az alvásminőségüket. Szinte észre sem vesszük, de életünk legtöbb pillanatában jelen van a technológia. Tanárjelöltként elengedhetetlennek tartom megemlíteni azt is, hogy a digitális világ valójában az oktatást is befolyásolta és befolyásolja jelenleg is. Gyakori, hogy módosítják az iskolák házirendjét, hiszen a jelenlegi oktatási módszerek is próbálnak lépést tartani a világban megjelenő folyamatokkal, így engedélyezik a telefon használatát bizonyos esetekben. A kutató munkámat a digitális eszközök használatának hatásáról írtam, így kerültem közel a digitális eszközök témájához, mely a pályázatra készített dolgozatom szerves részét is képezi.

2. A cím értelmezése

„Interaktivitás a (város)központban” című munkám nem véletlenül kapta ezt a címet. A bevezetésben említett jellemzők is bizonyítják azt, hogy az interaktivitás, a technológia és a digitalitás mennyire központi szerepet kapott a mindennapjainkban. Ezen gondolatokból merítve, fontosnak tartom, hogy városunk is fejlődjön ezen a területen, hiszen versenyképesség felettébb fontos manapság. Az utóbbi években a városban járva-elve sok ismeretlen arcot, sétáló családokat, turistákat láthatnak a helyiek, így külső szemmel úgy tűnik, a város turizmusa folyamatos fejlődést mutat, hiszen Szentgotthárd és térsége megannyi lehetőséget rejteget a

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

városunkba érkezők számára. A legtöbb turista szívesen használ olyan applikációkat, ahol mások véleményét olvashatják egy-egy városról. Egy az általam elképzelt információs tábla használata a városban töltött napokat egy szebb emlékké tenné, hiszen megspórolná azt az időt és felesleges idegeskedést, amit bizonyos információk megszerzése jelent. Dolgozatom fő célja annak bebizonyítása, hogy egy digitális, interaktív információs tábla elhelyezése a városközpontban előnyös lenne mind a városban és a közeli falvakban lakók, mind a városba érkező vendégek számára, valamint a helyi üzletek, vendéglátóhelyek, intézmények számára is. Egyrészt segítené a helyiek életét és alapvető információkkal látná el a térséget megtekinteni, megcsodálni vágyókat.

3. A digitális információs tábla

Fontosnak tartom a pályázatban megjelenő és fő szerepet kapó készülék bemutatását. A továbbiakban szeretnék tisztázni a digitális, interaktív információs tábla fogalmát, használatának előnyeit, a lehetségesen felmerülő hátrányokat. Ezen információkat szeretném statisztikákkal, információkkal, tapasztalatokkal alátámasztani, melyet olyan városokban gyűjtöttek, ahol a készülékek használata már elterjedt.

Dolgozatomban a digitális, információs tábla alatt azokat az elektronikus, képernyővel ellátott, speciális szoftver által vezérelt eszközöket értem, melyek kültéri tereken használhatók, érintőképernyővel vannak felszerelve. Céljuk az információátadás, és energiatakarékos üzemmódban lehetőséget, felületet biztosítanak hirdetésre is. Elképzeléseim szerint a piacon megtalálható méretek közül városunkba ideális lehet egy közepes méretű képernyő. Az eszköz maga, körülbelül 1,3-1,5 m magas lenne. Áramellátásáról napenergia is gondoskodhatna, ezzel is csökkentve fenntartásának a költségeit.

3.1. A digitális információs tábla használatának előnyei

A digitális információs tábla esetében a előnyök száma messzemenően túlszárnyalják az esetleges hátrányok számát. Természetesen mind az előnyök , mind az esetleges hátrányok ismerete teszi lehetővé azt, hogy az eszköz használatának feltehető eredményességét felmérhesse a város. Bármiféle előnyei említése nélkül, biztos vagyok benne, hogy mindenkinek eszébe jutnak ötletek. Azonban szeretnem sorra venni azokat az előnyöket, melyeket rendkívül meggyőzőnek találok.

- egy digitális információs tábla sokrétű információkat foglalhat össze;
- használata egyszerű, érintőképernyővel rendelkezik;
- adatainak, szoftverének frissítése egyszerű;

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

- figyelemfelkeltő, érdekes, esztétikus;
- modern;
- energiafogyasztása napelemmel javítható;
- többfunkciós (információközlés és hirdetési felület egyben);
- gyors információszerzésre kínál lehetőséget.

3.2. A digitális információs tábla használatának esetleges hátrányai

Mint minden eszköz, ez a digitális információs tábla is sérülékeny és meghibásodása lehetséges. A szoftver folyamatos fejlesztést igényelhet, illetve az információk frissítésére is figyelmet kell fordítani, hiszen megfelelően csak naprakész információkkal tudja a digitális információs tábla ellátni a feladatait, funkcióit. A tapasztalatok azt mutatják, hogy egy-egy közterületen megtalálható eszköz (legyen az egy szemetes, pad vagy műemlék) gyakran rongálók célpontja lesz. Továbbá biztosítani kell a megfelelő kezelést, karbantartást, hiszen gyakran az időjárás sem kedvez ezeknek az eszközöknek.

A fent említett előnyök, hátrányok listája természetesen bővíthető. A példákra hivatkozva, úgy gondolom, hogy az előnyök oly mértékben játszanak nagyobb szerepet, hogy a digitális interaktív, információs tábla beszerzése és alkalmazása valóban elgondolkodtató lehet a városvezetés számára.

3.3. Már meglévő statisztikák elemzése a fenn említett tábla hasznosságát illetően

Mielőtt statisztikákkal és egyéb adatokkal támasztanám alá a digitális, interaktív információs tábla hasznosságát, szeretnék pár személyes tapasztalatot megemlíteni. A környező városokat, országokat járva gyakran találhatunk barangolásaink során újdonságokat. Szinte minden város tartogat egy-egy meglepetést a látogatók számára. Minden esetben a város szépsége az, ami magával ragadhatja az embereket, azonban egy-egy eszköz, ami megkönnyíti az adott városban tartózkodást mindenképp előnyös és említésre méltó. Ma már ugyan nem, de pár éve igencsak nagy újdonságnak számítottak a digitális hirdető táblák, melyek a posztereket, hagyományos hirdetőtáblákat váltották fel egyes városokban. Figyelemfelkeltők, hiszen a háttérfény vonzza a tekintetet, így akarva-akaratlan ránézünk ezekre a hirdetésekre. További előnye, hogy a hirdetések folyamatosan válthatják egymást, így marketing szempontból is több előnye van egy digitális táblának, mint egy hagyományosnak, hiszen több terméket, információt, hirdetést ismerhetnek meg a járókelők, mint abban az esetben, amikor hetekig látható egy-egy hirdetés ugyanazon a helyen. Ezen túl, említésre méltók a digitális információs táblák, melyek tartalma szintúgy változtatható, könnyebben frissíthető, mint egy legyártott, adott információkat tartalmazó táblának. Ezeket a területeket továbbfejlesztve, pár évvel később elterjedtek a

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

nagyobb városokban a digitális interaktív információs táblák melyeket érintőképernyővel szereltek fel. többször láttam már ilyen eszközöket, azonban kipróbálni csak pár hónapja volt alkalmam es szükségem. Egy város főteréhez közel találtunk rá egy ilyen eszközre, amely különböző programlehetőségeket mutatott. Valójában azzal a céllal léptünk az eszközhöz, hogy információt szerezzünk arról, lehetőségünk van-e igénybe venni éjszakai buszjáratot. Azonban a számunkra szükséges információkkal nem rendelkezett az eszköz. Innen ered az ötletem, melyet továbbfejlesztve, különböző hasznos információkkal kiegészítve a dolgozatom későbbi pontjában szeretnék bemutatni.

Hogy az eszköz hasznosságát bebizonyíthassam hivatalos adatokkal, a statisztikák között kutatva, érdekes eredményre bukkantam. Egy Amerikában készült statisztika a következő eredményre jutott. A különböző (tömeg)kommunikációs eszközöket összevetve, a digitális, interaktív információs tábla bizonyult a legszembeötlőbbnek, megelőzve az óriásplakátokat, a magazinokat és a sokak által kedvelt televíziót. Továbbá, négyszer annyian pillantanak rá egy digitális hirdetőtáblára, mint a hagyományos, nem mozgó és a tartalmat nem váltakoztató hirdetésre. Ezen felül, olyan adatokról is olvashatunk, mint a következő. Tízből nyolcan ellátogatnak egy üzletbe, mert a digitális tábla felkeltette az érdeklődésüket. Bár ezek a statisztikák nem teljesen egy olyan eszköz használatán alapszanak, mint dolgozatban központi szerepet kapó digitális, interaktív információs tábla, de nagyon jól szemléltetik, hogy mennyire befolyásolja az embereket a digitalitás. Ezen statisztikákból kiindulva úgy gondolom, hogy sok újdonságot próbálnának ki a városba átoगतók, ha egy ilyen információs tábláról tájékozódnának.

4. Szentgotthárd városában jelenleg megtalálható információs táblák hasznossága

Természetesen a jelenleg megtalálható információs táblák ellátják feladatukat, hiszen a kerékpárutak, intézmények könnyen megtalálhatók a városban. Az utcaneveket jelző táblák is jól láthatók. Várostérképek több helyen is a látogatók rendelkezésére állnak, azonban ezt fejlesztendőnek tartom. Sokak telefonos applikációk segítségével találnak meg bizonyos üzleteket, intézményeket, (ügyeletes) gyógyszertárakat. Azonban a folyamatos keresgélés és a megfelelő alkalmazás megtalálása hasznos időt vesz el gyakran a kikapcsolódás kárára. Ezt szeretném kiküszöbölni a digitális, interaktív információs táblával.

5. A digitális információs tábla elhelyezésére legalkalmasabb hely meghatározása

Egy-egy új eszköz bevezetése általában egy próba darab telepítésével kezdődik. így szeretnék egy olyan lehetséges elhelyezés prezentálni, amit a legoptimálisabbnak találok. Természetesen

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

több eszköz esetén megvalósíthatónak tartom a különböző központi, frekventált helyek meghatározását.

Az általam legideálisabbnak vélt, potenciális hely a főtéren található. nyáron a városban sétálva, gyakran láthattunk a különböző szálláshelyekről érkező vendégeket, akik kilátogatnak a városközpontba egy hűsítő italra vagy fagyalatra, miközben a várost is megcsodálhatják. Nem egyszerű feladat elé állítottam magam a tökéletes hely meghatározásával. Egyrészt kiváló helynek tartom a szökőkút környékét a Széll Kálmán téren, ami a turistáknak kedvezne. Másrészt fontolóra vettem a körforgalom környékét is, ami egy viszonylag frekventált helynek számít a helyiek nézőpontjából tekintve. Választásom azonban mégis az 1-2 percnyi sétára levő szökőkút közvetlen környékére esett, hiszen innen valóban könnyen elérhető az összes olyan üzlet, intézmény, tömegközlekedési csomópont vagy megállóhely, ami fontos lehet a látogatók számára. Továbbá elengedhetetlennek tartom a térmegfigyelő kamera használatát azon a helyen, ahova a digitális táblát telepítenék, a már említett felmerülő problémák megelőzésére és esetleges gyors problémakezelés céljából.

6. Információk, melyek a városba látogatókat érdekelhetik

Egy lista összeállítása általában nem egyszerű feladat, azonban ez a digitális, interaktív információs tábla esetében nem így történt. Az információk listája természetesen bővíthető. a következő pontban szeretném összefoglalni azokat az információkat, amivel az eszköz szolgálhatna az azt használók számára, valamint fontosnak tartom megindokolni a döntéseimet is. Az információkat szeretném öt külön pontban bemutatni a könnyebb átláthatóság kedvéért;

- alapvető, szükségesnek tartott információk;
- a turizmus ágazatához kapcsolódó információk;
- várostörténeti információk;
- a digitális információs tábla használata reklámfelületként;
- egyszerű interaktív játékok gyerekeknek és felnőtteknek egyaránt.

6.1. Alapvető, szükségesnek tartott információk

A legfontosabb, alapvető információk közé sorolom a Szentgotthárd városában megtalálható élelmiszerboltok, trafikok, intézmények címét és nyitvatartási idejét. Ezen felül feltétlenül szükséges a megfelelő ábrázolás, a rendszer alapjaként egy várostérképet képzelhetünk el, ahol a kívánságunknak megfelelően rákereshetünk a boltokra, trafikokra, intézményekre, benzinkutakra. További fontos információval szolgálhat a gyógyszertárak nyitvatartási ideje, valamint az ügyeletes gyógyszertár megnevezése is, nem csak a városba látogatók de az itt élők részére is. A közösségi médiát használva gyakran találkozom a feltett kérdéssel „Tudja valaki,

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

meddig van gyógyszerári ügyelet?” Az ügyeletet és a házi orvosi rendelőket sem könnyű megtalálni segítség nélkül városunkban. Mivel bármi gond érheti a szabadságukat itt töltőket, fontosnak tartom a feltűntetését az ügyeletnek is. Szentgotthárd városában létesülő fogászatok száma igencsak megnövekedett, ami sokszor összezavarja a fogászati kezelésre igyekvőket. Az információs tábla akár ezeket a fogorvosi rendelőket is jelölheti. Bár a turizmust érintő információkról a következő pontban szeretnék részletesebben írni, megemlítésre kell, hogy kerüljenek, a Szentgotthárdról induló tömegközlekedési eszközök menetrendjei, mivel ez nem csak a turistákat érinti. A főtéren áthaladva egyszerűen megtekinthető lennének a busz- és a vasúti menetrendek különböző irányokba. A várost nem ismerők számára ez nagyon hasznos lehet, hiszen lehetséges, hogy sokan szeretnék felfedezni a környéket és ehhez nem feltétlenül szeretnének saját autójukba ülni.

6.2. A turizmus ágazatához kapcsolódó információk;

Már érintette a turizmus ágazatát az előző pontban, most szeretnék erre koncentrálni a következőkben. Témavázlatomban a fenn említett alponthoz soroltam a

- programkínálatot Szentgotthárdon és térségében;
- látnivalókat a városunkban és a környéken;
- a térségben található vendéglátóhelyeket (éttermek, szálláshelyek).

Mint azt már korábban említettem, laikusként arra a megállapításra jutottam, hogy nőtt a városba látogatók száma. Ez arra enged következtetni, hogy a turizmus feltehetően fellendülőben van. Ezekre, a város számára pozitív meglátásokra alapozva döntöttem úgy, hogy külön szeretném bemutatni azokat az információkat, melyek a turisták számára valóban érdekesek és hasznosak lehetnek. Célunk a látogatók városunkban tartózkodásának a könnyítése és szebbé, élménydúsabbá tétele kell, hogy legyen. Tehát a következő ötletek a turizmushoz kapcsolódnak, így szükségesnek tartom, a fogalom tisztázását. Tulajdonképpen mindennapjaink szerves részét a turizmus, hiszen minden nap találkozunk ezzel a fogalommal. Mindenki szívesen használja ezt a fogalmat, azonban gyakran nem vagyunk tisztában a pontos jelentésével. A turizmus, másnéven idegenforgalom nagy hatással van a gazdasági és kulturális életére egy adott városnak, országnak. Mint minden, a turizmus fogalma is módosul, változik idővel, hiszen a világ változik, fejlődik. A WTO (World Trade Organisation, magyarul Kereskedelmi Világszervezet) 1989-ben a következő meghatározást fogadta el a turizmus fogalmaként. „A turizmus természetes személyek állandó lakó- és munkahelyen kívüli minden szabad helyváltoztatása, amelynek célja nem letelepedés vagy munkavállalás, valamint az

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

azokból eredő szükségletek kielégítésére létrehozott szolgáltatások.”¹ Tehát a turizmus ágazatához tartozhat minden olyan szolgáltatás, amit egy személy, egy olyan városban vesz igénybe, ami nem az állandó lakhelye, ahova nem munkavállalás vagy letelepedés céljából érkezik. Így megalapozottnak tartom a fent említett információk választását, mint a turizmus ágazatához tartozó információk.

6.2.1. Programkínálat Szentgotthárdon és térségében

Szerencsére elmondhatjuk, hogy Szentgotthárd gazdag programokban, hiszen ne telne el úgy egy hónap, hogy ne lenne megannyi lehetőség arra, hogy kulturális vagy egyéb programon tudjunk részt venni. A Pannon Kapu Kulturális Egyesület dolgozói mindig keményen dolgoznak azon, hogy változatos, érdekes programokkal várják a helyieket és a városba érkezőket. Kiválónak tartom, hogy rendszeresen készítenek programfüzeteket, melyekben megtalálhatóak a tervezett programok hónapra lebontva. Egy-egy nagyobb rendezvény esetén szintén rendelkezésünkre állítanak hasonló brossúrákat. Mint azt a bevezetőben említettem, a digitalitás hatalmas méreteket öltött. Szerencsére városunk lakói, egyesületei, intézményei ehhez a digitális világhoz alkalmazkodva folyamatosan azon dolgoznak, hogy eljussanak az információk az érdekeltekhez. Így sokan közülük aktív felhasználói a különféle szociális weboldalaknak, mint a Facebook, Instagram. Sokak örömeire szolgál ezen oldalak használata, hiszen az információk gyorsabban érnek célba. Korábban a honlapok használata volt jellemző, azonban ezek is frissítésre kerülnek, hiszen a szociális háló használata nem kizárólagos. A legtöbb városi esemény alkalmából külön esemény létrehozására kerül sor, például a Facebook-on. Tulajdonképpen már a Facebook használatával is nőhet azoknak a száma, akik az interneten keresztül szereznek tudomást az eseményekről, programokról. Ezt szeretném egyszerűbbé és átláthatóbbá tenni. Természetesen, elképzelésem szerint a városban létesítendő digitális, interaktív információs tábla egy olyan szoftverrel lenne felszerelve, amely lehetővé teszi a különféle egyesületek által szervezett programoknak, eseményeknek az összefoglalását. Hogy pontos elképzeléseimet bemutassam szeretném bemutatni, leírni az elképzelt szoftver működésének alapját. A kulturális programok esetében hasznosnak találom az adott hét és az elkövetkező hetek tervezett programjainak az összesített listájának a bemutatását. Aki szeretné az év későbbi részére tervezett programokat is szemügyre venni, természetesen egy érintéssel megtehetné. Ezen kívül fontos lenne egy olyan sablon

¹ <https://tudasbazis.sulinet.hu/hu/szakkepzes/vendeglatas-idegenforgalom/idegenforgalom-vendeglatas/a-turizmus-megfogalmazasa/a-turizmus-fogalma>

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

megszerkesztése, ami tartalmaz minden információt, amire szüksége lehet egy odalátogatónak.

A sablon a következőket tartalmazhatja:

- a program, rendezvény pontos neve;
- a program, rendezvény időpontjának megadása;
- a program, rendezvény helyszínének pontos címe, megközelítésének lehetőségei;
- a program, rendezvény egy rövid leírása, bemutatása;
- parkolási lehetőségek és mosdó használatának lehetősége;
- a programon, rendezvényen árusítók listája;
- végül korábbi évek beszámolóit az eseményről, rendezvényről.

Ezekon az információkon kívül fontosnak tartom azt az esetleges tagolást, melyek a tábla használója választhat ki, amely helyszín alapján gyűjti össze a programokat, így könnyebbé téve a tájékozódást. A helyszínek térképen jelölése tenné a keresést a lehető legegyszerűbbé, leggyorsabbá és legjobban felhasználóbaráttá. Azonban nem csak a soron következő programokról lehetne információkat nyújtani, hiszen a már megrendezett, megtartott eseményről készült fotók nagyban hozzájárulhatnak ahhoz, hogy a felhasználónak elnyerje tetszését az adott program, rendezvény, hiszen a képek az esemény hangulatáról is sokat elárulnak. Így nőne a programokon résztvevők száma. Úgy gondolom, hogy a múlt évek programjait böngészve, mindenki találhat olyat, amely felkelti érdeklődését, és ezért egy újabb látogatást szervez városunkba. Ilyen felettébb meghatározónak tartom a Szerelmesek Fesztiválját, a Szentgotthárdi Történelmi Napokat, a Hopplá Fesztivált. Ezen kívül az állandó programkínálatot és a civil szervezetek által megrendezésre kerülő rendezvényeket is fontosnak tartom megjeleníteni a digitális információs tábla adatai között. Állandó programok alatt olyan programlehetőségekre gondolok, mint Paintball Szentgotthárdon vagy Felsőszőlőn, a Csákányi László filmszínház előadásainak látogatása.

6.2.2. Látnivalók a városunkban és a környéken;

Az imént említett programokon kívül még számtalan látnivaló található és látogatható meg Szentgotthárd városában és környékén. Hogy városunkat még attraktívabbá tegyük a vendégek számára, a látnivalók bemutatása is rendkívül fontos. Ezeket egy térképen ábrázolnám különböző ikonokkal vagy a látványosságok kicsinyített képeivel. Egy értékelési rendszer használata is elképzelhető, mely során a helyet már meglátogatók maximum 5 pontot adva értékelhetik azt, hogy mennyire érdemes az adott épületet, műemléket, parkot meglátogatni. A

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

pontok alapján egy rangsor is létrehozható, mely a legnépszerűbb helyeket ábrázolná. A városközpontból kiindulva szeretném felsorolni a látnivalókat, melyeket vonzónak tarthatnak az ide érkező vendégek. Az általam választott terület körülbelül Óriszentpéter, Felsőszölnök közötti területen helyezkedik el, így az ezek között elhelyezkedő falvak látnivalóit is felsorolnám a szentgotthárdiak mellett. Bár a lista mindig bővíthető lenne, én a következő településeket említeném meg elsősorban Szentgotthárdon túl: Óriszentpéter, Szalafő, Pityerszer, Orfalu, Farkasfa, Apátistvánfalva, Kétvölgy, Máriaújfalu, Szakonyfalu, Felsőszölnök. Ezen települések kiválasztása és felsorolása mellett fontosnak értem döntésem megindoklását is.

- Felsőszölnök:

Az ország legnyugatibb pontjaként elhíresült község, mely Szlovénia és Ausztria mellett magyar oldalon fekszik, nem véletlenül kedvelt célpontja a turistáknak, kirándulni vágyóknak. Legkiemelkedőbb látnivaló a környéken a Hármashatár-kő, mely nevét elhelyezkedéséről kapta, itt található ugyanis a három határ találkozóponja. A Hármashatár tanösvény vezet fel az érdeklődőket a kőhöz. Felsőszölnök híres azonban még a Nagyszombaton tartott vigadalmáról is. Ezeken felül, pedig a Szlovén Mintagazdaság várja azokat, akik a vend konyhába szeretnének belekóstolni a túrájuk után.

- Szakonyfalu:

Méltán híres Szakonyfalu például a Jézus Dicsőséges Fénykeresztjéről. Így ez a község legfőképp a vallási turizmusért érdeklődők számára potenciális célpont.

- Kétvölgy:

Kétvölgy községe bemutatásra kínál az ide érkezők számára egy népi műemlékházat. Továbbá gyakran látogatott Kétvölgy a kilátója miatt, ahonnan gyönyörű táj tárul elénk, mely minden évszakban szemet gyönyörködtető. A pihenésre, nyugalomra vágyóknak nyugodtan ajánlható a megtekintése.

- Apátistvánfalva:

Sokak számára izgalmas programot rejtegethet a Határőr Emlékhely Apátistvánfalván. Mindemelett gyakran kínál programokat az Apát Hotel és Étterem is, ahová érdemes betérni az arra járóknak.

- Orfalu:

A természet közelségét élvezők számára nagyon jó program lehet a Fűszertár Füveskert és Teaház meglátogatása Orfaluban. Konyhájukban sajtműhely működik, rendezvényeiken pedig igyekeznek helyi termékeket bemutatni.²

- Máriaújfalu:

A Szentgotthárd térségéhez tartozó Máriaújfaluhoz tartozó Hársas-tó is kedvelt célpontja az idelátogatóknak. Megközelítése egyszerű, akár gyalogosan erdei ösvényen keresztül, akár kerékpárral is megközelíthető a tó. Ajánljuk ezen alternatívákat vendégeinknek, hiszen így még természetközelebb lesz a túrájuk, kirándulásuk. A tavon büfé is megtalálható, valamint zuhanyal, öltözővel felszerelt strand várja az utazókat és a helyieket egyaránt.

- Farkasfa:

Egy különleges „félszoknyás” harangláb, ami a XIX. században épült, egy meteorológiai állomás, a Szent Anna templom és egy szoboregyüttes képezik a Farkasfa látnivalóit. A szoboregyüttest a világháborúban harcolt és elesett katonák, hősök tiszteletére emelték.

- Pityerszer:

Őriszentpéterhez és Szalafőhöz közel fekvő Pityerszer méltán híres Skanzenjéről. Szalafőről akár gyalogosan is megközelíthető Pityerszer. A Skanzen érdekessége, hogy a területén álló épületek eredeti helyükön állnak, autentikusan mutatják be, milyen volt az élet az Őrségben korábban. A Skanzenben dolgozók gyakran programokat is szerveznek, osztálykirándulók számára például közös langallósütés is elképzelhető. Továbbá a közelben, Papszeren található egy Őrségi Ízek Portája nevű vendéglátóhely, melyről sokan úgy vélekednek, hogy kihagyhatatlan.

- Őriszentpéter:

Őriszentpéter várost gyakran nevezik az Őrség fővárosának. Őriszentpéteren található az Árpád-kori Szent Péter katolikus templom, egy Helytörténeti gyűjtemény, egy középkori téглаégető. Őriszentpéter sokakat vonz, hiszen programkínálata évről évre hasonló, így már hagyománynak nevezhető ezek meglátogatása a környéken élők és az ide érkezők számára. „Az Őrség hagyományos, nagyobb rendezvényei mind kapcsolódnak Őriszentpéterhez:

² <https://www.programturizmus.hu/partner-fuveskert-es-teahaz.html>

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

- Virágzás Napjai művészeti fesztivál (Pünkösd)
- Őrségi Vásár (Június utolsó hétvégéje)
- Hétrétország Fesztivál (Augusztus)
- Nemzetközi Tökfesztivál (Október eleje)”³

Természetesen számos vendéglátó- és szálláshely fogadja a turistákat, melyekről szintén hasznos információkkal szolgálhat a digitális, interaktív információs tábla.

Végül szeretném Szentgotthárdot bemutatni és összefoglalni azokat a látnivalókat, melyek a látogatókat is elvarázsolhatnák. Elsősorban a Ciszter hagyaték, a Nagyboldogasszony templom, a Kolostorépület, a Színház és a Várkert képezik azokat a látnivalókat, melyek központi elhelyezkedésük miatt mindenki számára feltűnők. Történetük, leírásuk felkelthetik bárki érdeklődését. Tovább sétálva megtaláljuk a Temetőkápolnát, de ezen kívül még más látnivalót is tartogat a Hunyadi út. Itt található a Pável Ágoston Helytörténeti és Szlovén Nemzetiségi Múzeum. Szentgotthárd ipari történelme is nagyon híres, érdemes röviden bemutatni és fotókkal illusztrálni az óragyár, a dohánygyár, a selyemgyár, a kaszagyár történetét. A Liget és környéke is alkalmas egy sétára, miközben a környéken megtalálható, különleges múltú épületeket csodálhatunk meg. Ha nagyobb túrára vágnak az érdeklődők, a Brenner Kápolna meglátogatása is ajánlott program. A pihenni vágyók pedig a St. Gotthard Spa&Wellnessben tölthetnek el egy-egy kellemes napot az év bármely napján.

6.2.3. A térségben található vendéglátóhelyek (éttermek, szálláshelyek)

Térségünkbe érkezők rengeteg szálláshely közül választhatják ki a nekik legjobban tetszőt, kedvükre valót. Azoknak sincs okuk aggodalomra, akik a kulináris élvezeteket helyezik egy-egy utazás során előtérbe, hiszen a térség vendéglátóhelyei különféle specialitásokkal és hagyományos ételekkel is várják vendégeiket. A legtöbb étterem konyhája előszeretettel használ a tájegységre igencsak jellemző hozzávalókat, mint a tökmag, a belőle kinyert olaj vagy éppen a különböző erdei gombák. Bármelyik látnivalót is tűzzék ki célul a pihenni vágyók, sehol sem kell az étkezésen aggódniuk. A vendéglátó – és szálláshelyeket is térképen jelölném, illetve a programajánlatok mellett feltüntetném őket „Ide is érdemes még betérnie!” felirattal. Az információs táblán bemutatott éttermekről is különböző adatok adhatók meg, mint az elhelyezkedés, étlap, árak, fotók az elkészült fogásokról, valamint egy értékelés a már ott járt vendégek részéről. Továbbá a lehetséges szálláshelyek bemutatása is fontos, hiszen aki szeretne

³ <https://www.orszagjaro.net/oriszentpeter/>

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

még visszatérni a környékre, azonban mégsem szeretne ugyanazon a szálláson éjszakázni, meggyőződésem, hogy legalább egy bemutatott szállás elnyeri a tetszését.

6.3. Várostörténeti információk

Mint minden város esetében, a múlt felidézése elengedhetetlen ahhoz, hogy jobban megismerjük a várost, ahol pihenésünket töltjük. Szentgotthárd alapításának története izgalmas lehet mindenki számára. De a későbbi történelmi események, mint a szentgotthárdi csata, is változatossá teszik a város történelmét. Sokkal érdekesebbnek találom a város történetének bemutatását a digitális, interaktív információs táblán keresztül, hiszen a technológia ma már mindenre képes, előtte-utána fotókkal, animációkkal a vizuális beállítottságú emberek figyelmét tudnánk felkelteni.

7. A digitális információs tábla használata reklámfelületként

Az eszköz hirdetési felületként való használata esetében érdemes két külön pontot megemlítenem. Egyrészt a program-, étterem- és szállásajánlatok között is érezhetjük azt, hogy egy-egy létesítményt, községet, falut, várost reklámozunk az adott bemutatóval. Azonban az itt megjelenő információkat nem sorolnám a reklámok közé, bár valóban egy ilyesfajta érzést válthat ki ezeknek az információknak az olvasása. Másrészt fontosnak tartom, hogy egy digitális eszköz ne álljon kihasználatlanul. Éjszaka és napközben, amikor éppen senki nem használja az eszközt, különböző hirdetések futhatnának a képernyőn. Ezek a hirdetések alatt nem csupán helyi érdekű hirdetésekre gondolok, bár a Gotthárd Televízió futó hirdetéseknek is nyújthatni hirdetési felületet az eszköz. Különböző cégek, a városunkban is megtalálható üzletek rövid reklámfilmjeire gondoltam elsősorban. Azonban ebben az esetben már reklámfelületként funkcionálna az eszköz, így a hirdetéseknek lenne egy bizonyos költsége. Ezekből a befolyó összegekből lehetséges lenne a digitális, információtábla fenntartásának költségeinek a fedezése. Azonban az információs funkció egy érintése visszatérne bármikor, amikor valaki szeretné megtekinteni, milyen információkkal szolgálhat számára ez az eszköz.

8. Egyszerű interaktív játékok gyerekeknek és felnőtteknek egyaránt

Tanárjelöltként szeretnék arra is figyelni, hogy az itt elérhető információk egy olyan tudást, információhalmazt adjon a felhasználók számára, amire később is emlékezni fognak. Ez alatt nem feltétlen a hosszútávú memóriára gondolok, hanem csupán csak arra, hogy az itt elolvasott információkra legalább a városban való tartózkodása alatt emlékezzen a látogató, hogy azokat ismerőseivel, családtagjaival is megoszthassa. Ezért különféle asszociációs játékokra, tesztekre gondoltam, ami ellenőrizheti a memóriát. Kisebb gyermekek (de éppúgy a felnőttek) számára

„Interaktivitás a (város)központban” pályamunka a Széll Kálmán tanulmányi ösztöndíjhoz

csábítónak tűnik egy-egy memória vagy kirakós játék. Ezekben a játékokban Szentgotthárd nevezetességeiről készült képekkel játszhatnának a gyerekek, így téve izgalmassá számukra a város töltött időt. Véleményem szerint, egy ilyen játék, teszt, asszociációs feladat után az emberek nyitott szemmel járnának a városban, keresnék az adott látványosságot, vagy éppen elmesélnék az olvasott történelmi háttérét a városnak vagy egy-egy látványosságnak.

9. A város lakói mennyire tudnák ezt az interaktív táblát a hétköznapiakban használni?

Bár az ötlet fő koncepciója szerint a városba látogató turistáknak kerülne használatba, a helyieknek is fontos információkat szolgáltatna. Hiszen sokan nem ismerik a város történetét, a látnivalókat, gondoljunk csak azokra, akik nem rég telepedtek le városunkban. A menetrendek elérhetősége, a moziműsor és az aktuális programkínálat nem csak a turistáknak lehet fontos információ, hanem a városlakók számára is. Sokan töltik délutánjaikat, hétvégéiket a városban sétálva, így pár perc alatt értesülhetnek minden fontos információról. Így úgy gondolom, a hétköznapiakat megkönnyítené sokak számára ez a digitális, interaktív információs tábla.

10. Ez az ötlet hasznosítható lenne-e a jövőben Szentgotthárd Város fejlődésének érdekében?

Nem titok, hogy fő célom az volt, hogy egy olyan ötlettel álljak az ösztöndíjról döntő bírák elé, ami valóban kivitelezhető lenne a város számára. Bár pontos információkkal nem rendelkezem az esetleges pályázatokról, mely pénzügyi alapot teremthetne ennek kivitelezéséhez, de nem tartom kizártnak a lehetőséget, hogy a közeljövőben sor kerülhet egy ilyen pályázat meghirdetésére, amire Szentgotthárd város is pályázhatna. Mivel városunk folyamatos fejlődésen megy keresztül, nem tartom kizártnak, hogy a 2020-as év ilyesfajta meglepetéseket hozzon a városban lakók és a szabadidőjüket, pihenésüket itt eltöltő vendégek számára.